

**DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA PLATAFORMA VIRTUAL  
PARA IMPULSAR EL FORTALECIMIENTO DE LA INSTITUCIÓN  
EDUCATIVA GIMNASIO DEL SAN JORGE DEL MUNICIPIO DE SAN  
MARCOS – SUCRE UTILIZANDO COMO HERRAMIENTA LA  
PLATAFORMA MOODLE**

**SULEIMA MARGARITA CONTRERAS TOVAR**

**YORLEDIS MARCELA MARTÍNEZ DÍAZ**

**LISBETH DEL CARMEN RAMOS MORON**

**UNIVERSIDAD DE CARTAGENA  
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA  
SAN MARCOS – SUCRE  
2012**

**DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UNA PLATAFORMA VIRTUAL  
PARA IMPULSAR EL FORTALECIMIENTO DE LA INSTITUCIÓN  
EDUCATIVA GIMNASIO DEL SAN JORGE DEL MUNICIPIO DE SAN  
MARCOS – SUCRE UTILIZANDO COMO HERRAMIENTA LA  
PLATAFORMA MOODLE**

**SULEIMA MARGARITA CONTRERAS TOVAR**

**YORLEDIS MARCELA MARTÍNEZ DÍAZ**

**LISBETH DEL CARMEN RAMOS MORON**

**DIPLOMADO AMBIENTES VIRTUALES DE APRENDIZAJE**

**Asesor:**

**GABRIEL TORRES**

**UNIVERSIDAD DE CARTAGENA  
LICENCIATURA EN INFORMÁTICA  
SAN MARCOS – SUCRE  
2012**

**NOTA DE ACEPTACIÓN**

---

---

---

**Jurado**

---

**Jurado**

---

## **DEDICATORIA**

A Dios en primera instancia, por ser él quien nos da la sabiduría y fuerzas para seguir adelante...

A nuestra familia, por comprender la necesidad de que cada hombre y mujer debe educarse para formar una sociedad mejor...

A todos los que hicieron posible escalar nuevo peldaño...

## **AGRADECIMIENTOS**

Las autoras expresan su más profundo agradecimiento a todas aquellas personas que de una u otra forma hicieron posible que este sueño se materializara...

A todos los que siempre confiaron en nosotras.

A todos los que estuvieron allí en las buenas y en las malas, sobre todo en las malas.

A los que nos acompañaron en este nuevo reto de las tecnologías,

A todos nuestros tutores, gracias...

## TABLA DE CONTENIDO

INTRODUCCIÓN.....	7
JUSTIFICACIÓN.....	9
PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA.....	10
NECESIDADES A RESOLVER MEDIANTE EL PROYECTO .....	11
OBJETIVO GENERAL.....	12
OBJETIVOS ESPECÍFICOS .....	12
ANÁLISIS DE REQUERIMIENTO .....	13
MARCO TEÓRICO.....	14
VENTAJAS DE LAS PLATAFORMAS VIRTUALES.....	16
METODOLOGIA Y DESARROLLO DEL PROYECTO.....	19
CONCLUSIONES.....	20
BIBLIOGRAFÍA.....	21

# **DISEÑO E IMPLEMENTACIÓN DE UN SITIO UNA PLATAFORMA VIRTUAL PARA IMPULSAR EL FORTALECIMIENTO DE LA INSTITUCIÓN EDUCATIVA GIMNASIO DEL SAN JORGE DEL MUNICIPIO DE SAN MARCOS, SUCRE, UTILIZANDO COMO HERRAMIENTA LA PLATAFORMA MOODLE**

## **INTRODUCCIÓN**

El auge de las TIC`S y la internet obligan al mundo entero a actualizarse constantemente en el campo de las tecnologías debido a la facilidad que ofrecen estas en la venta de productos y servicios, lo que conlleva a que todas las empresas ofrezcan un servicio eficiente y de calidad apto para competir en el amplio mundo de la globalización; es por esto que las Instituciones Educativas deben ahondar en el uso de estas herramientas para informar a la comunidad en general sobre los aspectos relevantes de la institución; promover sus servicios y conectar a los usuarios de manera fácil y rápida con la información, lo que ayudará a darle un mayor soporte, trascendencia y conocimiento de los objetivos que procura llevar a cabo la institución.

Cuando se piensa en un lugar educativo, internet se debe entender como un instrumento para facilitar la comunicación y el aprendizaje, no se debe perder de vista que el uso de la computadora y la tecnología en general debe considerarse como una herramienta de ayuda. La conjugación de las telecomunicaciones y la informática han logrado el desarrollo de una serie de herramientas y aplicaciones de uso común, facilitando así el trabajo y las necesidades de comunicación de todos los individuos, logrando de esa forma una mayor eficiencia en los procesos productivos, el Ministerio de Educación no ha sido ajeno a los adelantos tecnológicos y las Instituciones Educativas están enfrentando con seriedad el

desarrollo y actualización de sus sitios Web y la inversión en dispositivos tecnológicos y personal especializado, pues estos deben cumplir con las demandas de información interna y a la vez ser espejo hacia el exterior del prestigio institucional y la solidez de la labor que realizan.



## **JUSTIFICACIÓN**

Los grandes avances en la tecnología exigen una educación acorde con los cambios acelerados que enfrentan el mundo a diario lo que hace necesario tener acceso a la información de manera rápida para adquirir conocimientos actualizados. En la actualidad los Web sites tienen gran importancia tanto en el mundo real como en el virtual, formar parte de la gran red mundial de la información como lo es internet es ayudar al fortalecimiento de la comunidad educativa y de la institución, colaborando así en la difusión del conocimiento que se genera dentro del claustro educativo.

La Institución Educativa Gimnasio del San Jorge, consciente de la importancia del uso de las TIC`s, pretende desarrollar una plataforma virtual institucional para dar a conocer primero que todo a la Institución en un ámbito más amplio que el local y el municipal y llevarla a otras fronteras. Por intermedio de la plataforma virtual se desarrollarían una serie de proyectos pedagógicos y actividades que mejorarían ampliamente el desempeño de los docentes y estudiantes en cada una de las áreas obligatorias del plan de estudios definidas en el P.E.I.

Existir en el campo de las telecomunicaciones, es la razón por la cual, la Institución Educativa Gimnasio del San Jorge no puede estar al margen de los avances tecnológicos que empujan al desarrollo, por ende la comunidad educativa debe contar con una plataforma virtual que facilite el acceso a la información donde los estudiantes puedan enriquecerla, aportando nuevas ideas y así poder tener contacto con los avances tecnológicos de otras instituciones. El diseño e implementación de una plataforma virtual para impulsar el fortalecimiento de la Institución Educativa Gimnasio del San Jorge se justifica si se tiene en cuenta que en relación con los estudiantes le permitirá estar informados acerca de las actividades pedagógicas, incluirse en el campo de la informática, aumentando sus ganas de conocer el mundo de las nuevas tecnologías de información y comunicación.

## **PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA**

¿Cómo diseñar e implementar una plataforma virtual, para que al ser usada como medio o canal de comunicación ayude a dar a conocer los diferentes procesos académicos y administrativos que se desarrollan en la Institución Educativa Gimnasio del San Jorge de San Marcos-Sucre?.

## **NECESIDADES A RESOLVER MEDIANTE EL PROYECTO**

La Institución Educativa Gimnasio del San Jorge es una de las instituciones no oficiales con las que cuenta el municipio de San Marcos, actualmente no dispone de una plataforma virtual para dar a conocer su portafolio de servicios y en sentido general poder transmitirle información importante a los padres de familia y estudiantes que hacen parte de ella.

## **OBJETIVO GENERAL**

- Diseñar e implementar la plataforma virtual de la institución Educativa Gimnasio del San Jorge a través de la plataforma moodle, para impulsar el fortalecimiento del plantel a través del uso de la tecnología.

## **OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Realizar un estudio de necesidades para saber la importancia de un portal educativo.
- Garantizar a la comunidad el acceso a la información de la Institución Educativa.
- Capacitar a la comunidad Gimnasita en el uso adecuado de la Plataforma Virtual.

## **ANÁLISIS DE REQUERIMIENTO**

Para que la Institución Educativa Gimnasio de San Jorge pueda darse a conocer a toda la comunidad y al mundo es necesario que adopte un espacio en internet en donde pueda mostrar cada una de las estrategias de formación, talento humano, vivencias, experiencias y motivaciones, pero esto no lo logrará si no cuenta con un personal calificado que implemente el uso y la actualización de la plataforma moodle en el portal institucional.

## MARCO TEÓRICO

El Internet es considerado la red de redes en las comunicaciones, se extiende alrededor del planeta convirtiéndose en el mayor sistema informático, crece de manera vertiginosa brindando sus servicios a millones de usuarios. Este medio se inició en los años sesenta, pero se masificó en los noventa ofreciendo nuevas y numerosas posibilidades de interacción y de fuente de información, acortando distancias y minimizando el tiempo para acceder a la información.

El Internet ha tenido el desarrollo mas acelerado de todos los medios de comunicación, ha logrado penetrar a los mas diversos públicos en todo el mundo, la modernización de la tecnología de punta en el campo informático ha aportado un desarrollo muy significativo para la humanidad y la globalización de la cultura y ha entregado valiosos elementos a todas las comunidades y todo gracias a los avances tecnológicos de la informática.<sup>1</sup>

Las modernas técnicas electrónicas han contribuido a realizar sistemas que hacen más fácil comunicarnos de un sitio a otro y cada vez más, los individuos se ven y se verán afectados por los avances que hay y habrá en el futuro.

También es cierto que se vive en una sociedad de la que hasta ayer se creía que iba a ser una sociedad de la información por su acumulación en grandes bases de datos, pero que hoy se sabe que dichas bases de datos no son nada si no se es capaz de extraer la información deseada de las mismas en el momento adecuado. Es impensable que los profesionales y las correspondientes organizaciones no mantengan entre sí ningún tipo de comunicación, sobre todo en áreas con objetivos y compromisos comunes.

En los últimos años, las exigencias a nivel educativo, han sido mayores gracias a la tecnología de punta y a los retos que el mundo de hoy tiene frente al desarrollo económico mundial. El conocimiento de los computadores, el manejo de

---

<sup>1</sup> Rodríguez David. Universidad Carlos III. Crear Páginas Web. Guía Básica para Archiveros. Ciudad de México, McGraw-Hill. p. 37

información rápida a través de Internet, permiten al hombre de hoy desarrollar otro tipo de actividades, tener conocimiento de todas partes de mundo, manejar sus propios negocios, comunicarse mucho más rápido y buscar lo que desea.

La tecnología ha ido evolucionando gigantescamente aumentando la productividad y efectividad de sus poseedores. Las técnicas electrónicas han contribuido a la realización de sistemas que faciliten comunicar información de un lugar a otro empleando redes, acortando distancias y costos, lo que se le ha denominado la Era de las Comunicaciones.

La aplicación de las TIC's a los procesos de enseñanza y aprendizaje, así como los cambios en los modelos pedagógicos, se han visto plasmados en los entornos virtuales de enseñanza y aprendizaje (EVEA). Los EVEA se apoyan en sistemas informáticos que suelen basarse en el protocolo WWW, que incluyen herramientas adaptadas a las necesidades de la institución para la que se desarrollan o adaptan. Estos sistemas reciben el nombre de plataformas y actualmente algunas de ellas están estandarizadas (aunque permiten la adaptación a situaciones concretas), mientras que otras son completamente personalizadas.

Una plataforma educativa es una herramienta ya sea física o virtual que brinda la capacidad de interactuar con uno o varios usuarios con fines pedagógicos. Además, se considera un proceso que contribuye a la evolución de los procesos de aprendizaje y enseñanza, que complementa o presenta alternativas en los procesos de la educación tradicional (Rodríguez. Diéguez. Saénz Barrio. "Tecnología Educativa y Nuevas tecnologías aplicadas a la educación". Alcoy, Marfil).

Con la integración de la tecnología a nuestra forma de vida, es necesario plantear nuevas formas de interacción entre personal docentes y alumnos. Pero es tarea de importancia prioritaria que los profesores plasmen el contenido de forma eficaz, gestionando actividades de aprendizaje que contemplen los métodos clásicos con la ventaja de las aplicaciones de la Informática.

Lo que en gran medida nos lleva a pensar en la seguridad y garantías de aprendizaje de esta nueva estrategia, cabe resaltar que su instauración en los sistemas educativos es creciente debido a las demandas del mundo actual. Actualmente se imparten diversas plataformas educativas dirigidas a procesos y ejecuciones en red de los métodos pedagógicos, entre los ejemplos que podemos encontrar están Web Course Tool (WebCT), Learningspace y Blackboard.

Es importante señalar que se debe ofrecer una herramienta que permita adaptación a las singularidades de cada metodología de estudio de las diversas áreas del conocimiento, ya que ésta es una de las piezas clave para la aceptación y rápida integración a los sistemas educativos (Rodríguez. Diéguez. Saénz Barrio. "Tecnología Educativa y Nuevas tecnologías aplicadas a la educación". Alcoy, Marfil).

## **VENTAJAS DE LAS PLATAFORMAS VIRTUALES**

El uso de la plataforma virtual ofrece una serie de ventajas en el apoyo de la enseñanza presencial que mejoran los resultados que se pueden obtener a través de los métodos educativos tradicionales. A continuación se enumeran las más significativas.

### **1. Fomento de la comunicación profesor/alumno:**

La relación profesor/alumno, al transcurso de la clase o a la eventualidad del uso de las tutorías, se amplía considerablemente con el empleo de las herramientas de la plataforma virtual. El profesor tiene un canal de comunicación con el alumno permanentemente abierto.

### **2. Facilidades para el acceso a la información:**

Es una potentísima herramienta que permite crear y gestionar asignaturas de forma sencilla, incluir gran variedad de actividades y hacer un seguimiento exhaustivo del trabajo del alumnado. Cualquier información relacionada con la asignatura está disponible de forma permanente permitiéndole al alumno acceder



a la misma en cualquier momento y desde cualquier lugar. También representa una ventaja el hecho de que el alumno pueda remitir sus actividades o trabajos en línea y que éstos queden almacenados en la base de datos.

### 3. Fomento del debate y la discusión:

El hecho de extender la docencia más allá del aula utilizando las aplicaciones que la plataforma proporciona permite fomentar la participación de los alumnos. Permite la comunicación a distancia mediante foros, correo y Chat, favoreciendo así el aprendizaje cooperativo.

El uso de los foros propicia que el alumno pueda examinar una materia, conocer la opinión al respecto de otros compañeros y exponer su propia opinión al tiempo que el profesor puede moderar dichos debates y orientarlos.

### 4. Desarrollo de habilidades y competencias:

El modelo educativo que promueve el espacio europeo tiene entre sus objetivos no sólo la transmisión de conocimientos sino el desarrollo en los alumnos de habilidades y competencias que los capaciten como buenos profesionales. Al mismo tiempo se consigue también que el alumno se familiarice con el uso de los medios informáticos, aspecto de gran importancia en la actual sociedad de la información.

### 5. El componente lúdico:

El uso de tecnologías como la mensajería instantánea, los foros, Chats... en muchos casos, actúa como un aliciente para que los alumnos consideren la asignatura interesante. En definitiva, dota a la docencia de un formato más cercano al lenguaje de las nuevas generaciones.

### 6. Fomento de la comunidad educativa:

El uso de plataformas virtuales está ampliando las posibilidades de conexión entre los docentes. Su extensión en el uso puede impulsar en el futuro a la creación de comunidades educativas en las cuales los docentes compartan materiales o colaboren en proyectos educativos conjuntos.

## **METODOLOGIA Y DESARROLLO DEL PROYECTO**

El diseño de la plataforma virtual esta basado en el enfoque de la investigación aplicada “Es una actividad que tiene como fin dar respuesta a las necesidades, interrogantes y requerimientos que se le presentan al hombre en su quehacer y que le ayudan a encontrar respuestas y soluciones. Donde el instrumento utilizado para la recolección de datos y el estudio de necesidades fue la encuesta realizada a padres de familia y estudiantes, tomando como muestra dos estudiantes de cada curso y a los padres de familia que hacen parte de la junta directiva de padres de la Institución Educativa Gimnasio del San Jorge.

Con el desarrollo de la encuesta pudimos notar la gran necesidad que tiene la comunidad educativa de que la institución cuente con un portal institucional que les permita a ellos tener mayor información de la institución y las novedades que se dan en esta.

## CONCLUSIONES

Al finalizar la investigación y presentar los respectivos informes hemos llegado a las siguientes conclusiones:

- En la Institución Educativa Gimnasio del San Jorge hay que acelerar el proceso de alfabetización informática y telemática, porque está demostrado que los nuevos códigos de comunicación establecidos están generando un lenguaje cotidiano, que es compartido por las personas que de una u otra manera tienen acceso a las últimas tecnologías; esto ha creado una división entre los "alfabetizados" y los "analfabetos" en el tema, lo cual trae consigo que la brecha digital que separa a las personas crezca día a día.
- La Institución Educativa Gimnasio del San Jorge pretende que las actuales tecnologías de la información y de la comunicación se desarrollen en sistemas equitativos dentro de la Comunidad, la información y su instalación debe distribuirse democráticamente, favoreciendo a los a los que se encuentran en peores condiciones en acceso a este entorno de comunicación del conocimiento.
- El fenómeno de Internet no debe verse como una gran vidriera informativa, sino como la oportunidad de enriquecer nuestros conocimientos y dar también conocimiento de los que tenemos a otras personas.

De aquí la importancia de proyectar la plataforma virtual de la Institución Educativa Gimnasio del San Jorge de la ciudad de San Marcos - Sucre,

## BIBLIOGRAFÍA

- ✓ AMADOR, Montaña José Francisco. Informática en el Aula. Editorial Educativa. Tomo 11, pág. 24 Océano Grupo Editorial, S.A.
- ✓ COMER, Douglas. 1995 El libro de internet: todo lo que usted desea saber sobre redes de computadoras y acerca de cómo funciona Internet, Editorial Prentice-Hall Hispanoamericana, Ciudad de México.
- ✓ Diccionario de Informática. Cultural SA. Madrid España. Pág. 152.
- ✓ Domingo, J. (2000). La utilización educativa de la informática. En J. Cabero (Comp.), *Nuevas tecnologías aplicadas a la educación*. (pág. 111-136).
- ✓ Madrid: Editorial Síntesis.
- ✓ <http://www.uib.es/depart/gte/revelecl.html>
- ✓ <http://www.lawebdelprogramador.com/cursos>