Manual de usuario para el Simulador Educativo Basado en Técnicas de Anestesia en Cavidad Oral: Dental Anesthesia Software

Manual de Uso

Daniel Alberto Ardila Carrasquilla

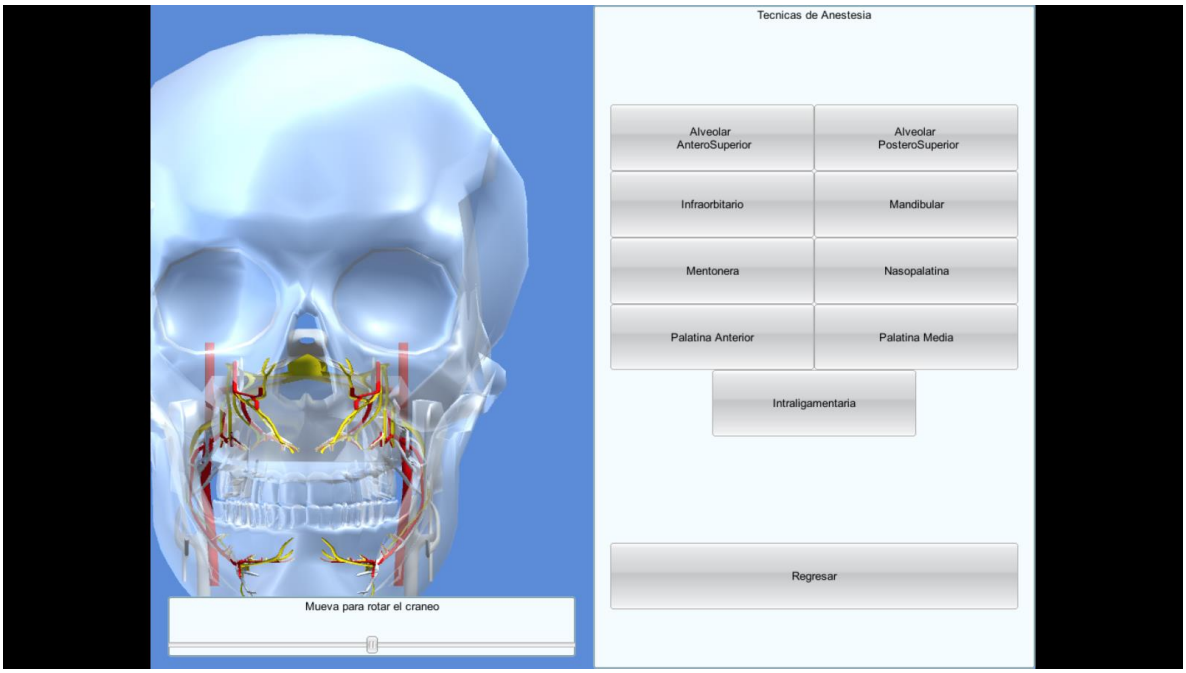
DENTAL ANESTHESIA SOFTWARE: MANUAL DE USUARIO

Este manual está diseñado para el Simulador Educativo Basado en Técnicas de Anestesia en Cavidad Oral: Dental Anesthesia Software. En él se muestras las imágenes de los principales menús que el usuario podrá encontrar dentro del software. Se intentara ser lo más explicativo y detallado posible para un mejor entendimiento del lector.

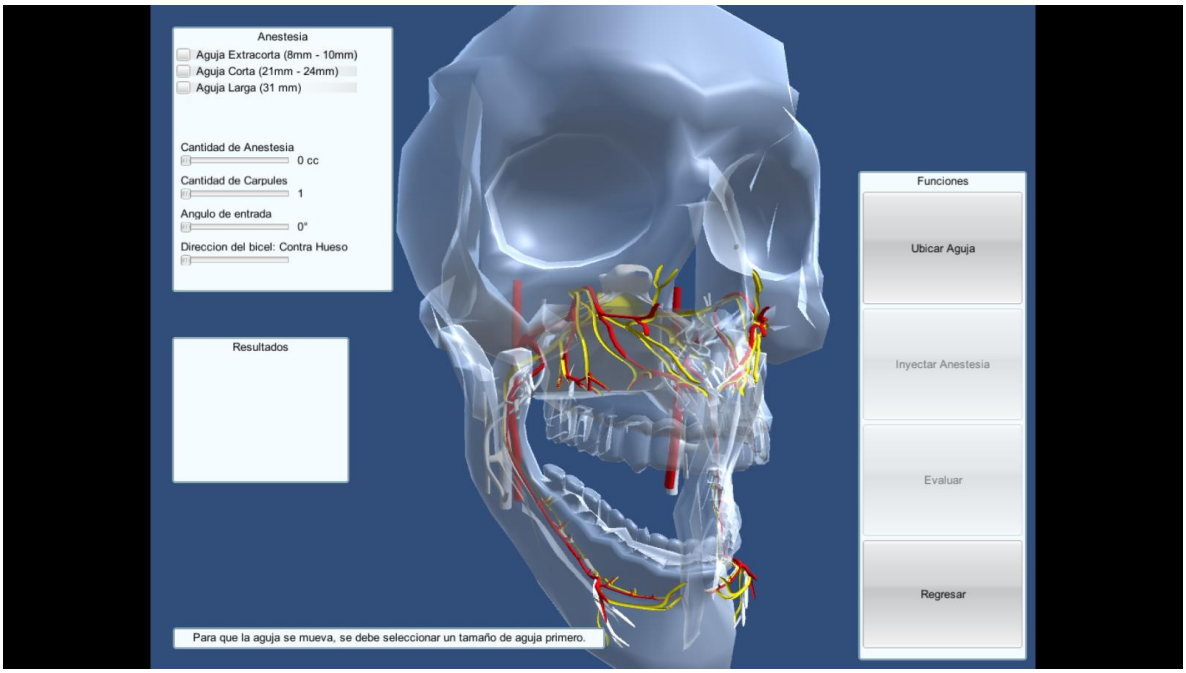
Menú Principal

A partir de este menú, se pueden acceder a tres secciones del simulador educativo: Sección Practica (El componente principal de la aplicación), Sección textual (Información sobre cada una de las técnicas de anestesia basado en el libro del Doctor Adel Martínez), y Sección de Videos.

Sección Práctica



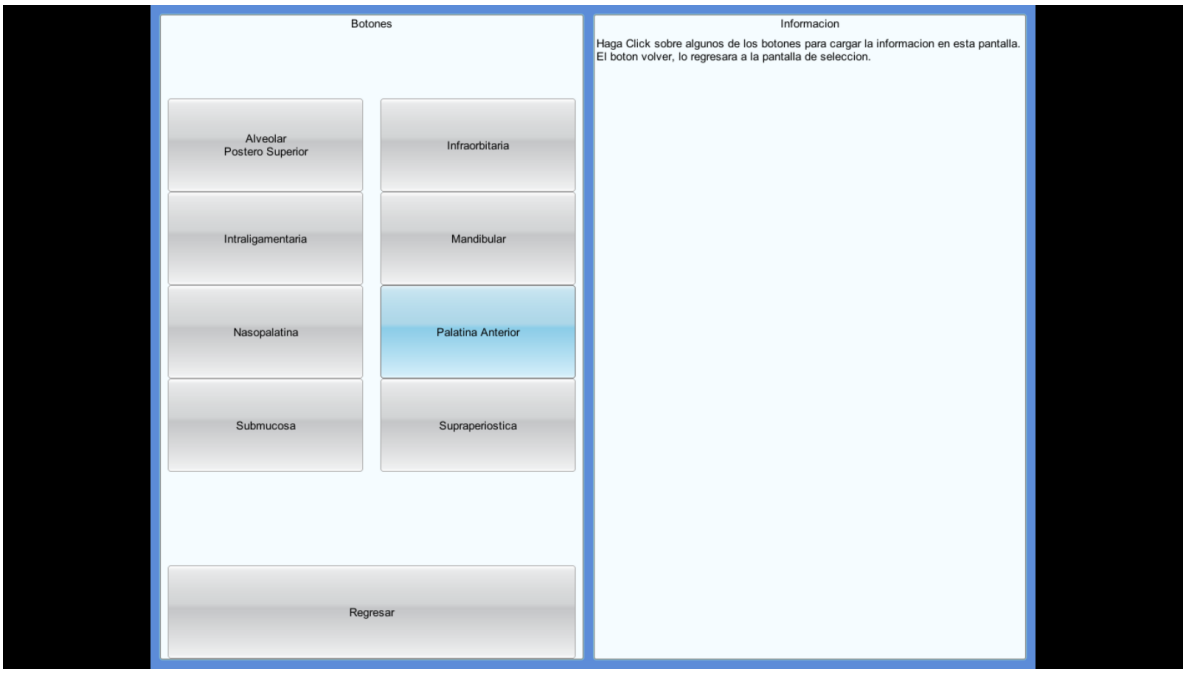
En esta sección se encuentran algunas de las técnicas de anestesia a simular, junto con el modelo 3D del cráneo en el que se aprecian las venas, arterias y nervio trigémino. Cada técnica presenta una ubicación diferente de los elementos.



Este es una de las técnicas de anestesia que de las que se puede escoger para simular y evaluar conocimientos. En el menú ubicado en la esquina superior izquierda se puede apreciar la selección del tamaño de aguja, la cantidad de anestesia, la cantidad de carpules a usar, el ángulo de entrada de la aguja, y la dirección del bicel. Para poder simular la inyección de anestesia, es necesario seguir el siguiente procedimiento:

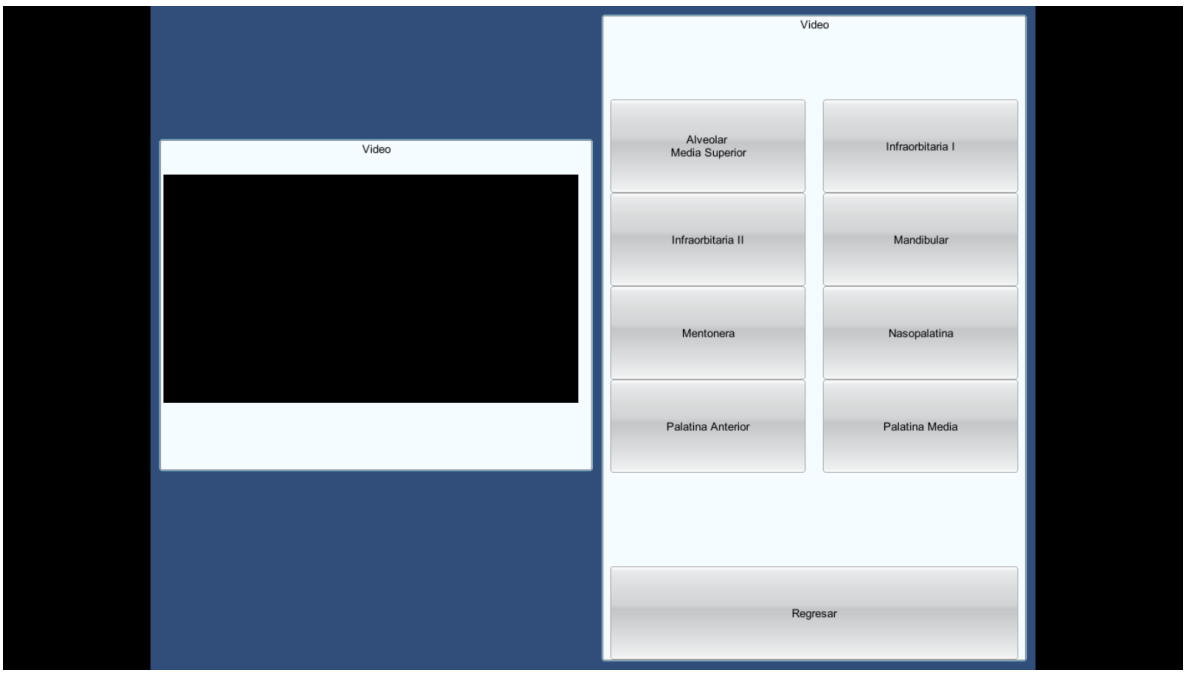
1. Escoger un tamaño de aguja
2. Modificar la cantidad de anestesia (se mueve el botón de izquierda a derecha hasta escoger el valor deseado)
3. Modificar la cantidad de carpules (se mueve el botón de izquierda a derecha hasta escoger el valor deseado)
4. Modificar el ángulo de entrada (se mueve el botón de izquierda a derecha hasta escoger el valor deseado)
5. Escoger la dirección del bicel (se mueve el botón de izquierda a derecha hasta escoger el valor deseado)
6. Presionar el botón 'Ubicar Aguja'
7. Al terminar la animación de la ubicación de la jeringa, presionar el botón 'Inyectar Anestesia'
8. Al terminar la animación de la inyección, presionar el botón 'Evaluar'
9. Para terminar, presionar el botón 'Regresar'.

Sección Textual



En esta sección se encuentra información de cada técnica de anestesia simulada en el software, la cual está basada en el libro del Doctor Adel Martínez.

Sección de Videos



En esta sección se encuentran diferentes videos en los que se aprecia algunas de las técnicas mostradas en el simulador aplicadas sobre un paciente.